



# ORSZÁGOS IFJÚSÁGI VADÁSZVETÉLKEDŐ SZABÁLYZATA

ALAPSZABÁLYZAT

VERSENYSZABÁLYZAT

BUDAPEST

2006.

# AZ ORSZÁGOS IFJÚSÁGI VADÁSZVETÉLKEDŐ

## ALAPSZABÁLYZATA

Az Országos Magyar Vadászati Védegylet (1027 Budapest, Medve u. 34-40.), mint a vetélkedő ötletgazdája és koordinátora, 1992. évtől kezdődően szervezi évenként egy alkalommal, a középfokú vadászképzéssel foglalkozó tanintézmények (középiskola, szakmunkásképző- és szakközépiskolák) országos versenyét.

### AZ ORSZÁGOS IFJÚSÁGI VADÁSZVETÉLKEDŐ CÉLJA

Lehetőséget kíván teremteni a verseny, az alábbiakban felsorolt középfokú tanintézmények részére, hogy országos megmérettetés során bizonyítsák a hivatásos vadász utánpótlás folytonosságát, szakmai kvalitását. Versenykörülmények között mérhessük össze az adott tanintézmények szakmai, oktatási színvonalát, egy előre meghatározott és elfogadott feladatprogram segítségével.

A vetélkedő váltakozó helyszínen - 2002. évtől kezdődően - az iskolákkal közösen elfogadott rotáció szerint kerül lebonyolításra. A tanintézmények versenyrendezési sorrendje a következő:

<b><u>Időpont</u></b>	<b><u>Helyszín</u></b>	<b><u>Házigazda iskola megnevezése</u></b>
2002.	Hajdúböszörmény	Széchenyi I. Mg. Szakk. és Szakmunkásképző Int.
2003.	Barcs	Drávavölgye Középiskola
2004.	Eger	Egri Ker., Mg.. és Vendl. Szakk. Isk., Szakisk. és Koll.
2005.	Szombathely	Herman O. Kert-Környv-Vadg.Szakk.Isk és Koll..
2006.	Mátrafüred	Mátra Erd., Mg., Vadgazd. .Szakképző Iskola és Koll.
2007.	Csongrád	Bársony I. Mg.Szakközép. és Szakm. Isk. és Koll.
2008.	Sopron	NYME.Roth Gy. Gyak. Szakközépiskola és Koll.
2009.	Szeged	Kiss F.Erdészeti Szakközépiskola és Koll.
2010.	Somogyisitfa-Szőcsénypuszta	Marcali Város Önk. Széchenyi Zs. Szakk.Szakisk.

## **A VETÉLKEDŐ HELYSZÍNÉNEK MEGVÁLTOZTATÁSA**

Rendkívül indokolt esetben, minden soron következő tanintézmény jogosult cserére, bármelyik iskolával. Amennyiben igény merül fel változtatásra, akkor ezt legkésőbb az évenkénti decemberi egyeztetésen be kell jelentenie.

## **A VERSENYEN VALÓ RÉSZVÉTEL ALAPFELTÉTELEI**

Az OMVV és a felsorolt versenyző tanintézmények képviselői 2002. december 12-én megállapodtak abban, hogy a résztvevő iskolák létszámát jelenleg 10-ben maximálják. Ebből adódóan, 2010-ig már csak egy iskola csatlakozására van lehetőség, amennyiben fel tud mutatni hat év folyamatos, szakmailag hiteles oktatási tevékenységet, megfelelő elméleti és gyakorlati feltételek igazolása mellett. A csatlakozni kívánó intézmény elfogadása a versenyen való részvételhez csak akkor lehetséges, ha tanintézmények és az OMVV képviselője (a határozatképesség minimuma 50 % + 1 fő) kétharmados minősített arányú döntéssel támogatják a kérelmet.

## **A VERSENYSZÁMOK MEGHATÁROZÁSA, LEÍRÁSA**

A verseny alapszabályzatának melléklete a közösen elfogadott versenyszabályzat. A komplett programszabályzat csak akkor válik érvényessé, ha azt a versenykeretbe felvett iskolák képviselői megszavazzák, ill. annak tudomásul vételét aláírásukkal elismerik. A versenyen módosítani indokolt esetben, csak a verseny jobbítása céljából lehet. Helyszíni változtatás rendkívüli, indokolt esetben lehetséges, a technikai megbeszélés résztvevőinek többségi támogatásával.

## **A VERSENYT ELŐKÉSZÍTŐ EGYEZTETÉSEK, FELADATOK**

- Az országos versenyre szeptember második felében kerül sor. A versenyt követően még abban az évben az OMVV értékelő, ill. a következő évet előkészítő tanácskozást tart az intézmények képviselői részvételével Budapesten. Itt kerülnek megvitatásra a verseny tapasztalatai, döntenek az esetleges változtatásokról, a következő verseny időpontjáról.
- Az OMVV képviselője az adott versenyév tavaszán, helyszíni bejárást és egyeztető tárgyalást tart a rendező iskola vezetőivel, illetve a vetélkedő előkészítésével megbízott szakokkal. Ekkor határozzák meg a részletes, operatív végrehajtási tervet, a személyekre lebontott konkrét feladatokat.
- A versenyt szervező OMVV, illetve a házigazda tanintézmény előzetesen megküldi a kiválasztott zsűritagoknak és bíróknak az adott versenyszám leírását.

- A verseny kezdete előtti érkezési napon az OMVV és a tanintézmények képviselői, technikai megbeszélésen egyeztetik a programot, orvosolják az esetleges vitás kérdéseket. Itt választják meg az adott év versenyének Felügyelő Bizottságát.
- A versenyt szervező OMVV a verseny mindkét napján előzetes egyeztetést tart a versenybírókkal, a vetélkedő levezetésével kapcsolatosan.

#### **A ZSÚRI ÉS A VERSENYBÍRÓK MEGHATÁROZÁSA, AZ ADOTT SZEMÉLYEK FELKÉRÉSE**

Az OMVV koncepciójának megfelelően, a mindenkor vetélkedő zsűrijének elnöki posztjára a házigazda tanintézmény régiójából kell kiválasztani a vadászati szakma oktatási-kutatási területén legkiemelkedőbb személyiséget. Egy-egy tagot kell felkérni az OMVV - OMVK megyei Területi Szervezetétől, az FVM megyei Vadászati- és Halászati Főfelügyelőségétől, a régióban található Erdészeti Zártkörűen Működő Részvénytársaságtól és a területileg illetékes Nemzeti Parktól. Az adott személyek kiválasztása és felkérése, a program egyeztetése, az OMVV feladata.

#### **A VETÉLKEDŐ ETIKAI, SZAKMAI FELÜGYELETE, JOGORVOSLAT LEHETŐSÉGE**

Minden verseny előtt, a technikai megbeszélésén, 3 tagú felügyelő bizottságot kell választani. Ennek vezetője az OMVV versenyszervezője, tagja a két soron következő verseny tanintézményének szakoktatója. Személyükre az OMVV tesz javaslatot, elfogadásuk a jelenlévők kétharmados minősített szavazata alapján lehetséges. A bizottság a vetélkedő teljes időtartama alatt jogosult a versennyel kapcsolatos bármilyen panaszt elbírálni, köteles a verseny etikai, szakmai tisztaságát megvédeni, megőrizni. Jogosult döntést hozni, melyet írásban rögzítve (jegyzőkönyv) kell az érintettel (érintettekkel) közölni, annak tudomásul vételét aláírásukkal kell igazoltatni.

#### **A VERSENY LEBONYOLÍTÁSA**

**Nevezés:** minden intézmény háromfős, nappali tagozatos hallgatókból összeállított csapatot nevezhet, tartalékversenyző nélkül. Nevüket az érkezés napján kell rögzíteni a regisztrációs lapon. Nevezéskor meg kell határozni a kísérő tanárok közül a csapatkapitány személyét. Ő felel a vetélkedő teljes időtartama alatt a csapatért, illetve vitás esetben ő képviseli az adott tanintézményt.

**A verseny tartama:** két nap, melyből az első napon részben elméleti, de zömében gyakorlati, a második napon pedig kizárólag elméleti versenyszámok, lebonyolítását szolgálja. Időjárás függvényében természetesen a két versenynap felcserélhető.

**Érkezés-távozás:** a csapatok a versenyt megelőző nap érkeznek a házigazda intézmény szálláshelyére, az eredményhirdetés után, a második versenynapon távoznak el.

#### **A VERSENYLAPOK, A VERSENYZŐI SORREND (ROTÁCIÓ) ELKÉSZÍTÉSE**

Az OMVV és a házigazda tanintézmény állítja össze és készíti el az egyes versenyszámok versenylapjait, illetve állítja össze a versenyszámok rotációját.

#### **A VERSENYZŐI RAJTSZÁMOK ÁTVÉTELE ÉS HASZNÁLATA**

A technikai értekezletet követően, a regisztrációval egy időben húzza ki minden iskola egy-egy tanulója az adott tanintézmény 3 db rajtszámát, amely egy csíptethető kitűzőből áll. Ezeket a nyitó- és záró ünnepséget kivéve, minden tanulónak, a versenyfeladatok teljes időtartama alatt magán kell viselnie. A rajtszámokat a regisztrációs lapon rögzíteni kell.

#### **A VERSENYZŐK ÖLTÖZKÖDÉSE**

A tanulók a megnyitó- és záró ünnepségen, valamint az elméleti versenynapon egyenruhában, a többi versenyszámban gyakorlóruhában vesznek részt.

#### **A ZSŪRITAGOK ELŐZETES TÁJÉKOZTATÁSA, A ZSŪRI MUNKÁJÁNAK ELLENŐRZÉSE**

Az OMVV képviselője mindkét versenynap kezdetekor rövid tájékoztatást tart a versenybíróknak. Gondoskodik arról, hogy minden verseny helyszínén ott legyen az adott versenyszám elfogadott részletes szabályzata. Folyamatosan és véletlenszerűen ellenőrzi a versenyszámok levezetését.

#### **A VETÉLKEDŐVEL KAPCSOLATOS KOMMUNIKÁCIÓS FELADATOK**

- Az OMVV és a mindenkori házigazda tanintézmény közösen szervezi a rendezvény megjelenítését az írott és elektronikus média területén. A helyi lapok, a helyi és körzeti televízió megkeresése a házigazda, a vadászlapok és az országos média megkeresése elsődlegesen az OMVV feladata.

- A verseny eredmények folyamatos rögzítése, feldolgozása, értékelése, a mindenkori házigazda tanintézmény feladata, a saját számítógépes rendszer igénybevételével. Számítógéppel történik az oklevelek helyszíni elkészítése, a közösen meghatározott szövegminta és oklevélpapír felhasználásával.

## **A VERSENY PROTOKOLLÁRIS FELADATAI**

Az ünnepélyes keretek megteremtése érdekében, az eseményhez méltó nyitó és záró programot állít össze az OMVV és a házigazda tanintézmény. A szakma, a gazdaság, a politika regionális és országos reprezentáns személyeinek kiválasztása, megkeresése az OMVV és a házigazda tanintézmény előzetes egyeztetése alapján történik. Valamelyik eseményre mindenképpen meg kell hívni az adott Önkormányzat vezetőjét, de legalább képviselőjét, a területi OMVV vagy OMVK vezetőjét, vagy képviselőjét. A kultúrprogram, a verseny értékelése és a versenyzők díjazása legyen méltó az országos verseny rangjához, legyen kellőképpen ünnepélyes és emlékezetes.

## **A VERSENY FINANSZÍROZÁSA**

A verseny finanszírozását (három fő versenyző + kettő fő felnőtt kísérő szállása és ellátása) a rendező OMVV és a házigazda tanintézmény előzetes megbeszélés alapján végzi.. A rendező intézmények vállalják, hogy az elszámolás mindig önköltségi alapon történik, az OMVV– el történt előzetes egyeztetés szerint. A rendezvény lebonyolításának egyéb személyi, tárgyi feltételeinek megteremtése a házigazda intézmény feladata, térítésmentesen.

1. A verseny támogatóinak lehetséges feltérképezése és megkeresése, előzetesen egyeztetett feladatterv szerint történik.
2. A házigazda tanintézmény elsődlegesen a helyi és regionális, az OMVV pedig az országos szervezetek, intézmények pénzforrásait, szponzorálási lehetőségeit kutatja fel.
3. A verseny tárgyakkal történő támogatását mind az OMVV, mind a szervező intézmény a maga ismeretségi körében szervezi.

# VERSENYSZABÁLYZAT

## 1. feladat

### SZAKMAI ELMÉLETI TOTÓ

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A versenyzőknek **50 kérdéses, egységes tesztlapot kell megoldaniuk**, (ezek rövid válaszokat igénylő szakmai kérdések, meghatározások, lényegre törő jellemzés, felsorolás, stb.) A kérdéseket jelenleg a Hivatásos Vadászok Kézikönyve (I-II. kötet) és a Vadásziskola című, felkészülési anyagokból, valamint a Vadászati Törvény és annak végrehajtási rendeletéből állítja össze az OMVV versenyszervezője. Ő osztja ki a versenyszám megkezdése előtt lezárt borítékból a tesztlapokat a tanulóknak. Ezt követően egy előre meghatározott zsűritag vezeti le a versenyprogramot. A helyszínen csak a zsűri tagja és az OMVV versenyszervezője tartózkodhat. Az OMVV fenntartja a jogot, hogy a tanintézményekkel történt előzetes egyeztetés után, a verseny alapját képező szakmai anyagot megváltoztatja, bővíti. Az iskolákkal a szokásos évvégi értékelő megbeszélésen közösen állapodnak meg az esetleges módosításról

**Rendelkezésre álló idő: 60 perc**

#### FELADAT MEGOLDÁS

Minden versenyző egy teremben foglal helyet oly módon, hogy minden tanulónak biztosított legyen az önálló feladat-végrehajtáshoz szükséges hely, illetve az azonos iskolából érkezettek egymás közelébe ne kerüljenek. A feladatlap kézhezvétele után felírják a rajtszámot a versenylapra. Tetszőleges sorrendben válaszolnak a kérdésekre, a helyesnek tartott választ „X” jellel jelzik. Téves válasz esetén nincs lehetőség javításra. A feladatlapot 60 perc leteltével leadják a zsűritagnak. Amennyiben valamelyikük a szintidő letelte előtt végez, a feladatlap leadása után köteles a termet elhagyni. A terembe bármilyen segédeszközt, mobiltelefont bevinni tilos!

#### FELADAT ÉRTÉKELÉS

A feladatlapok értékelését megoldókulcs segítségével végzi el a zsűritag a megbízott segítőkkel. Az esetleges vitatott kérdésekben a Verseny Felügyelő Bizottság dönt.

**Minden helyes válasz egy pontot ér**

**Elérhető maximális pontszám egyénenként: 50 pont**

## 2. feladat

### VADÁSZETIKAI TOTÓ

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A Vadászetikai Totó versenyszámra közvetlenül a Szakmai Elméleti Totó befejezését követően kerül sor az első versenynap elején. A versenyzőknek egy, tíz kérdéses egységes tesztlapot kell megoldaniuk (ezek rövid válaszokat igénylő vadászetikai kérdések, meghatározások). A kérdéseket az OMVV versenyszervezője állítja össze a Hivatásos Vadászok Kézikönyve (I-II. kötet) és a Vadásziskola című, a vadászvizsga felkészítő kézikönyvből, ill. a VKE, KÓDEX című könyvből. A versenylapokat a versenyszervező osztja ki lezárt borítékból a helyszínen a versenyzőknek. A rajtszámok felírását követően a a kijelölt zsűritag jelzésére indul a versenylapok kitöltése. A helyszínen a versenyzők, a zsűritag és a versenyszervező tartózkodhatnak. A versenyszám levezetése a zsűritag feladata.

Az OMVV fenntartja a jogot, hogy a tanintézményekkel történő előzetes egyeztetés után, a verseny alapját képező felkészülési anyagot megváltoztatja, bővíti. A módosítást az OMVV mindenképpen előzetesen egyezteti és jóváhagyatja a tanintézményekkel az év végi értékelő megbeszélésen.

**Rendelkezésre álló max. idő: 10 perc**

#### FELADAT MEGOLDÁS

Az összes versenyző egy teremben foglal helyet oly módon, hogy minden tanulónak biztosított legyen az önálló feladat-végrehajtáshoz szükséges hely, illetve az azonos iskolából érkezettek egymás közelébe ne kerüljenek. A versenyzők a helyesnek tartott választ "X" jellel jelzik minden kérdés esetében. **Javítási lehetőség nincs.** A versenylapot 10 perc leteltével leadják a versenybíróknak. Ha valamelyikük a szintidő letelte előtt végez, a versenylap leadása után köteles elhagyni a termet. A terembe bármilyen segédeszközt, mobiltelefont bevinni tilos!

#### FELADAT ÉRTÉKELÉS

A feladatlapok értékelését a kijelölt zsűritagok végzik, javítókulcs segítségével.

**Minden helyes válasz egy pontot ér**

**Elérhető maximális pontszám versenyzőnként 10 pont**

### **3. feladat**

#### **NÖVÉNY ÉS MAGFELISMERÉS**

##### **ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK**

A képesítő vizsgák követelményéhez szükséges tananyagra építve a felismerendő növények a következők:

- 1. Erdei fák, cserjék leveles hajtása 5 db (40)**
- 2. Erdei és gazdasági növények termése, illetve magja 3 db (18)**
- 3. Takarmánynövények 2 db (11)**

A zárójelben az előre megadott versenytörzsanyag darabszáma található, melyek a következők:

**1.** amerikai köris, bibircses nyír, boróka, bükk, cser, csíkos kecskerágó, egybibés galagonya, erdei fenyő, ezüst hárs, ezüst juhar, fagyal, fehér akác, fehér fűz, fehér nyár, fekete fenyő, földi szeder, gyertyán; hegyi juhar, húsos som, kecskefűz, kislevelű hárs, kocsányos tölgy, kocsánytalan tölgy, korai juhar, kökény, lucfenyő, magas köris, mezei juhar, mezei szil, mézgás éger, nagylevelű hárs, nemes nyár, mogyoró, rezgő nyár, vadgesztenye, vadkörte, vadrózsa, vörösfenyő, vörösgyűrű som, vörös tölgy

**2.** árpa, búza, boróka (bogyós), bükkmag, cirok, csertölgy, kocsányos tölgy, kökény (bogyós), köles, rozs, szegletes lednek, szelídgesztenye, szója, vadalma (húsos), vadgesztenye, vadkörte (húsos), vörös tölgy zab,

**3.** árpa, búza, kukorica, lucerna, napraforgó, rozs takarmánykáposzta, takarmányrépa, tarlórépa, triticale, zab

A gyűjtemény feliratozva a verseny előtti napon, a technikai értekezlet után tekinthető meg.

A Felügyelő Bizottságnak joga van a nem egyértelműen elbírálnakó versenytárgyat pontosítani, vagy kizárni a versenyből.

**Rendelkezésre álló idő: 5 perc**

## FELADAT MEGOLDÁS

A versenyhelyszínre a versenybíró hívására lép be a versenyző.

A "rajt" elhangzása előtt a bíró által kijelölt helyen tartózkodik, rajtszámát felírja a versenylapra és jelzésre lép az asztalhoz. A "vége" szó elhangzásakor azonnal abbahagyja tevékenységét és visszalép a kiindulóhelyre. Amikor engedélyt kap, eltávozik a bírók által kijelölt helyre.

A versenyzők a végrehajtás előtt az e célra kijelölt helyen tartózkodnak, onnan nem távozhatnak el. A feladat előtt, illetve után álló versenyzők egymással még közvetve sem érintkezhetnek.

A versenyhelyszín asztalain vannak a – közvetlenül a kezdés előtt az adott versenybíró által összeállított –, felismerési anyagot tartalmazó egységcsomagok. Összesen 10 db felismerendő növény (rész), melyek sorszámozottak. Az egységcsomagok egymástól el vannak különítve (külön tálcákon). A bíró az asztalokra előre odakészíti a versenylapokat. A versenylapra egymás alá felírja a felismerendő anyagok magyar nevét a mellékelt listák szerint. A listán szereplő teljes név kell! Versenyzés közben az egységcsomag nem változik, minden versenyzőnek ugyanazokat a növényeket kell felismerni.

Attól az időponttól kezdve, amikor a bíró belép a helyiségbe és kirakja a felismerendő anyagokból az egységcsomagot, oda az OMVV versenyszervezőjén kívül oda más nem mehet be.

A versenyzőnek a szintidő leteltével akkor is abba kell hagynia a feladatmegoldást, ha még nem fejezte be.

## FELADAT ÉRTÉKELÉS:

**- Minden jó felismerés egy pontot ér.**

- Csak a listán szereplő teljes név felírásáért jár a pont (pl. fehérnyár, stb.) a nemzetségnév önmagában nem értékelhető.

**Az elérhető maximális pontszám tökéletes feladatmegoldás esetén: 10 pont. .**

## 4. feladat

### ÁLLATFELISMERÉS

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A versenyzőknek az előre meghatározott 45 fajból 10-et kell felismerniük. A versenyben szereplő fajok a következők:

**Madarak:** angol fácán, balkáni gerle, böjti réce, cigányréce, csehfácán, csörgő réce, dolmányos varjú, egerészölyv, erdei fülesbagoly, erdei szalonka, fogoly, gatyás ölyv, héja, kabasólyom, karvaly, kerцерéce, kerecsensólyom, kék vércse, kislilik, macskabagoly, mongol fácán, nagy lilik, nyári lúd, örvös galamb, seregély, szajkó, szarka, szárcsa, tőkésréce, vadgerle, vetési lúd, vetési varjú, vörös vércse (33 faj).

**Emlősök:** borz, házi görény hermelin, menyét, mezei görény, mezei nyúl, mosómedve, nyest, nyestkutya, nyuszt, pézsmapocok, üregi nyúl (12 faj).

A kiválasztott fajokat azonosító sorszámmal ellátva, egymástól elkülönítve, jól megvilágított környezetben kell bemutatni (kiállítani). A 10 fajt a rendelkezésre álló preparátumokból, a verseny reggelén választja ki a versenybíró.

A fajok kategóriákba való besorolása, az adott verseny időpontjában, érvényben lévő hatályos jogszabályok szerint végzendő el (vadászható, védett, korlátozottan vadászható, stb.). A kiállított versenyanyag a verseny során nem változtatható, nem cserélhető. A helyszínen kizárólag a versenybíró, a feladatot megoldó versenyző és az OMVV versenyszervezője tartózkodhat. Ha szabadtéren, vagy nyitott építményben történik a lebonyolítás, úgy a rendezők biztosítják a zavaró tényezők kiküszöbölését.

A gyűjtemény a verseny előtti napon, feliratozva a technikai értekezlet után tekinthető meg.

A Felügyelő Bizottságnak joga van a nem egyértelműen elbírálni versenytárgyat pontosítani, vagy kizárni a versenyből.

#### FELADAT MEGOLDÁS

**Rendelkezésre álló idő: 5 perc**

A versenyhelyszínre a versenybíró hívására lép be a versenyző, és a bíró által kijelölt helyen tartózkodik. Jelzésre lép az asztalhoz. Átveszi a feladatlapot, felírja a rajtszámát. A versenybíró „rajt” felszólítására hozzálát a felismerési feladat végrehajtásához. A számozás szerinti sorrendben, jól olvashatóan felírja a teljes magyar nevet (pl. mezei nyúl, tőkés réce). Megfelelő kategóriába sorolja az adott fajt (vadászható, védett, stb.).

#### **FELADAT ÉRTÉKELÉS**

- Ha a versenyző a fajt helyesen határozta meg, annak teljes nevét kiírta és a kategóriát jól határozta meg. 1.0 pont
- Ha a versenyző a fajt helyesen határozta meg, annak teljes nevét kiírta, de védettnek minősít vadászható fajt. 0,5 pont
- Ha a versenyző a fajt helyesen határozta meg, annak teljes nevét kiírta, de vadászhatónak minősít védett fajt. 0,0 pont
- Ha a versenyző a fajt helytelenül határozta meg, tehát nem a listán szereplő nevet alkalmazta. (pl. "vadliba") 0,0 pont

**A versenyzőnek maximálisan 10 pont adható.**

## 5. feladat

### TRÓFEAMINÓSÍTÉS, TÁVOLSÁGBECSLÉS

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A versenyzőknek gímbika, dámbika és őzbak trófea súlyát, korcsoportját, löhetőségét, távolságát kell meghatározni kereső távcső segítségével (7x50-es).

A helyi lehetőségekhez képest a feladatot erdős-bokros (természetszerűen fedett) helyen kell lebonyolítani. Közvetlenül a verseny kezdete előtt helyezik ki a versenybíró (k), az adott megyei Vadászati és Halászati Főfelügyelőség által biztosított, hivatalosan lebírált, a versenyzők által a korábbiakban nem ismert három trófeát. A trófeák állványon, az adott helytől vadászias lőtávolságra, a szakszerű elbírálás lehetőségét biztosítva, egymástól több tíz méteres távolságra, takarásmentesen, haránt irányban kerülnek kihelyezésre. Az adott időjárási viszonyoknak megfelelően olyan helyen, ahol a látási viszonyok egyértelmű értékelést tesznek lehetővé a rendezők által biztosított vagy saját kereső távcső segítségével. A rendezők távcsöve megtekinthető, kipróbálható a technikai értekezlet után.

A helyszínen kizárólag a megbízott versenybíró (k) a versenyző, valamint az OMVV versenyszervezője tartózkodhatnak. A zavaró tényezők kiküszöbölését a minimum 10 m-es körzetben felállított (kihúzott) kordon biztosítja.

**A feladat végrehajtására 10 perc áll rendelkezésre.**

#### FELADAT MEGOLDÁS

A versenyző jelentkezik a versenybíróknál és szólításra lép be a versenyállásba. Felírja a rajtszámát a versenylapra.

A versenybíró utasítására hozzákezd a feladat végrehajtásához. Megbecsüli a három kihelyezett trófea:

- 1. agancssúlyát (őz/gramm, kiskoponyával)  
(dám, -gím/kg, nagykoponyával)
- 2. korcsoportját (fiatal-, középkorú-, öreg)

- 3. lőhetőségét (igen, vagy nem)
- 4. távolságát

A versenyző a becsült adatokat a birtokában lévő versenylapon felírja. A feladat végrehajtása, de legkésőbb 10 perc eltelte után a versenyző eltávozik a kijelölt helyre.

#### **FELADAT ÉRTÉKELÉS**

Adott vadfajonként (trófeánként) maximum 5 pont adható a jól becsült adatokra.

A verseny után a versenybíró a megállapított adatok alapján, figyelembe véve az eltéréseket -, az alábbiak szerint pontoz:

#### Agancssúly: (eltérés)

10%-ig	1,0 pont
10,1-20% között	0,5 pont
20,1 % felett	0,0 pont

#### Korcsoport:

Helyes korcsoport	1,0 pont
Helytelen korcsoport	0,0 pont

#### Lőhetőség:

helyes válasz	2,0 pont
helytelen válasz	0,0.pont

#### Távolságbecslés: (eltérés)

5%-ig	1,0 pont
5,1-10% között	0,5 pont
10,1% felett	0,0 pont

**Elérhető max. pontszám versenyzőnként (3x5 pont) 15 pont**

A verseny végeztével ki kell állítani köszömlére a három trófeát a bírálati lapokkal együtt.

## 6. feladat

### MOTORFŰRÉS SZERELÉS

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A versenyző egy szerelőasztalon, láncserét és beállítást végez egy motorfűrészen. A versenyfeladat elvégezhető a saját iskola tulajdonában lévő, illetve a rendezők által biztosított motorfűrésszel egyaránt.

A bíró (k) a versenyszám megkezdése előtt a következőképpen készítik elő a fűrészt: a láncot meglazítják úgy, hogy a lánc belógása alul és középen 25 mm legyen. A deknianyákat meghúzzák a szokásos mértékben.

A helyszínen a bíró (k), a versenyző és az OMVV versenyszervezője tartózkodhatnak.

**A szerelés alapideje 50 másodperc.**

#### FELADAT MEGOLDÁS

A versenyző a bíró (k) utasítására belép a szerelés helyszínére. Felírja a rajtszámát a versenylapra, megmutatja a kezét a bírónak, hogy van-e rajta korábbi sérülés. Ezután az asztaltól 1 m-re lévő startvonalától, a bíró "start" jelére indul végrehajtani a feladatot.

Odalép az asztalhoz, leszereli a deknit, leveszi a láncot és a vezetőlemezt. Ezt követően a vezetőlemezt 180 fokkal megfordítva visszahelyezi. Visszateszi a láncot, helyére illeszti a deknit. Beállítja a láncfeszességet, majd meghúzza a deknianyákat. A fűrészt az asztalra helyezi és egy lépést visszalép. "Kész" szóval jelzi a feladat befejezését. Az időmérés a "start"-tól a "kész" szó elhangzásáig történik.

#### FELADAT ÉRTÉKELÉS

A bírók ellenőrzik és értékelik:

- a szerelési időt
- a láncfeszességet és a helyes láncfutási irányt
- a deknianyák meghúzását

- nem sértette-e meg a kezét a versenyző szerelés közben

A láncfeszesség akkor helyes, ha a lánc nem lóg, kézzel mozgatható és a láncot megemelve, a vezetőszem 2/3-a kiemelkedik a vezetőlemez hornyából.

A deknianyák meghúzása akkor helyes, ha nem lehet megmozdítani a vezető lemezt.

Ha 50 mp-nél rövidebb idő alatt végzi el a versenyző akkor minden három mp-ként egy plusz pontot, kap.

A szintidő túllépése esetén a versenyző minden megkezdett 10 másodperc után 1 pontot veszít. 2 perc 40 másodperc elteltével a bírák leállítják a versenyzőt. Ebben az esetben a versenyző 0 pontot kap a szerelésre.

Büntetőpontok járnak az alábbi esetekben:

Helytelen láncfeszesség            -3 pont

Laza deknianyák                        -3 pont

Kézsérülés                                -3 pont

Amennyiben a hiba és az időtúllépés büntetőpontjai együttesen elérik a 10 pontot, vagy fordított irányba szereli fel láncot, a versenyző 0 pontot kap a feladatra.

**A motorfűrész-szerelésben elérhető max. pontszám: 10 pont.**

## 7. feladat

### FEGYVER ÖSSZESZERELÉS

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A versenyzőnek egy sörétes és egy kiscolyós fegyvert kell összeraknia bekötött szemmel. A feladatot 12-es kaliberű sörétes dupla vagy bock, illetve O.22-es kaliberű, kiscolyós vadászfegyverrel (tár nélkül) kell végrehajtani.

A feladat megvalósításához minden csapatnak jogában áll az általuk hozott vagy a rendezők által biztosított fegyvereket használni egyaránt.

A versenyszám előtt közvetlen gyakorlási lehetőség nincs!

**A feladat szintideje 30 másodperc.**

#### FELADAT MEGOLDÁS

A versenyzők a feladat helyszínére érve jelentkeznek a feladatért felelős versenybíróknál. Bejelentik, hogy a versenyszámot saját fegyverekkel, vagy a rendező iskola által biztosított fegyverekkel hajtják végre. A helyszínen a versenybíró, a versenyző és az OMVV versenyszervezőjén kívül más nem tartózkodhat. A versenyző felírja a rajtszámát a versenylapra és azt átadja a versenybíróknak.

Ezt követően a feladatot végrehajtó versenyző szemét be kell kötni és meggyőződni arról, hogy a versenyző nem lát. A versenybíró kihúzza a zárdugattyút a kiscolyós fegyverből, illetve a sörétes fegyverről leveszi a kisagyat, és a fegyver megtörésével elválasztja a csőrészt a tusa-farésztől. Az említett módon szétszerelt fegyverrészeket keverve elhelyezi az egy négyzetméter alapterületű asztalon (minden versenyzőnél egyformán).

- A versenybíró az asztaltól 1 méter távolságra, szembefordítva beállítja a versenyzőt alaphelyzetbe. „Start” vezényszóra a bíró elindítja az órát, a tanuló elkezd a feladat megoldását. A többi versenyző a feladat helyszínétől legalább 20 méter távolságra tartózkodik, nem láthatják az alkatrészek helyzetét).
- A versenyzőnek a feladatot tetszőleges sorrendben lehet végrehajtani. Amikor elkészült, a fegyvereket az asztalra helyezve (a sörétes fegyvert megtörve, a golyós fegyvert hátrahúzott zárdugattyúval), hangos "kész" szóval jelzi a befejezés tényét.

## FELADAT ÉRTÉKELÉS

**A versenyzőnek adható maximális pontszám 10 pont, ha a versenyszámot szintidőn belül teljesítette.**

- 30 másodpercen túl minden plusz 3 mp-ként 1 pont levonás jár a versenyzőnek, 60 mp elteltével a verseny véget ér, a pontszám 0 pont.
- Ha sörétes fegyvert nem töri meg, illetve ha a zárdugattyút nem húzza hátra a kisgolyós fegyvernél, akkor 3 pont levonásban részesül.

## 8. feladat

### KORONGLÖVÉS

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A feladatot a házigazda által biztosított, állandó vagy telepített (ideiglenes) koronglövő-pályán, normál méretű korongon hajtják végre a versenyzők.

A versenyen a háttértől jól elkülöníthető, élénk színű korongot kell használni.

Minden csapat kötelessége saját fegyver és töltény biztosítása a versenyszámhoz.

A verseny töltényekkel történő szponzorálása esetén a versenyszervező vagy a házigazda tanintézmény előzetesen értesíti a résztvevő tanintézményeket.

A feladat megoldásához 12 kaliberű , max. 32 g-os skeet vagy trapp gyári lőszer használható.

A pálya rajzát lő irányokkal, dobott korongtípusok megjelölésével, az évenkénti versenykiírás mellékletében közölni kell.

A lőálláson és közvetlen környezetében csak a bíró, a versenyző, a lövészetvezető, a találatokat rögzítő versenyírnok és az OMVV versenyszervezője tartózkodhat.

#### A FELADAT MEGOLDÁS

A versenyzők jelentkeznek a helyszínen a feladatért felelős versenybírónál, majd felírják rajtszámukat a versenylapra.

A versenybíró tájékoztatja a versenyzőket az általános szabályokról (minden versenyzőnél egyformán), ezt követően a versenyzők előkészülnek a feladat megoldásához.

- A rajtszámnak megfelelő sorrendben történik a koronglövészet.
- A versenyző a bíró hívására a lőállásba lép és a "föl" vezényszóra kéri a korongot. Minden dobott korong esetében van lehetőség duplázásra.

Amikor a versenyző minden lőálláson végig ért, letört fegyverrel elhagyja a helyszínt.

**A feladat végrehajtására korongonként 30 mp. áll rendelkezésre.**

## FELADAT ÉRTÉKELÉS

**A versenyszámban elérhető maximális pontszám egyénenként 10 pont.**

**A lövészetvezető minden egyes vitás kérdésben saját hatáskörben dönt.**

- A versenybíró dönt a találatokról, azt hiba vagy találat szóval jelzi.  
**Egy találat egy pontot jelent.**

- Találat az, ha a korongról szemmel látható leválás következik be.

- Hibás korong (törött korong) kidobása esetén új korong illeti meg a versenyzőt, rálövés esetén nem értékelhető sem a találat, sem a hiba.

- A „föl” vezényszó elhangzása után, ha a versenyző nem tett lövést (elfelejti a fegyvert kibiztosítani) a lövés hibának számít. Kivéve, ha megállapítható, hogy fegyverhiba következett be. Ekkor új korongot kell adni a versenyzőnek.

## 9. feladat

### BUKÓCÉL LÖVÉS ZET

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A feladatot a házigazda által biztosított, állandó vagy telepített (ideiglenes) lőtéren hajtják végre a versenyzők álló testhelyzetben, nyílt irányzékkel, feltámasztás nélkül.

A versenyszámban minden csapat kötelessége saját fegyver és töltény biztosítása.

A feladat megoldásához csak és kizárólag O.22-es kaliberű kispuska fegyver, ill. hozzá való töltény használható. Amennyiben a fegyverhez tár, fegyverszj tartozik, ezek használhatók.

A feladat megoldásához 10 db bukó célt (fehér háttér előtt elhelyezett, téglalap formában található 15 x 23 cm méretű vaddisznó sziluett) kell kihelyezni 50 méter távolságra.

A versenyállásban és közvetlen környezetében a bíró, a versenyző, a találatokat rögzítő versenyírnok és az OMVV versenyszervezője tartózkodhat.

#### **A feladat megoldására lövésenként 30 mp. áll rendelkezésre**

#### FELADAT MEGOLDÁS

A versenyzők a helyszínen jelentkeznek a versenybíróknál. Felírják rajtszámukat a versenylapra és felkészülnek a lövészet végrehajtására (fegyver, ruházat, töltények előkészítése stb.).

A versenybíró tájékoztatja a versenyzőket a lövészet általános szabályairól (minden versenyzőnél egyforma). Minden egyes versenyző jogosult a saját versenyszámának megkezdése előtt három próbálövést tenni A/4 méretű, fehér háttér előtt elhelyezett kispuska lőlapra. Ezt követően a rajtszámnak megfelelő sorrendben, elkezdődik a feladatmegoldás.

- a versenyző a lőállásba lép és balról jobbra haladva, minden bukócélra céloz, majd lövést tesz
- a tíz lövés megtétele után a lövészetvezető hívására a soron következő versenyző kezdi el a feladatot.

## **FELADAT ÉRTÉKELÉS**

**Egy találat egy pontot jelent.**

**A versenyszámban elérhető maximális pontszám versenyzőnként 10 pont.**

- A feladat során a versenybíró dönt a találatokról, és azt hangosan (hiba vagy találat szóval) jelzi.
- Találatnak csak az minősül, ha a bukócél elborul a lövés hatására.
- A cél elmozdulása, surlólövése, hibának minősül.
- Hiba, ha a versenyző sorrendet téveszt (nem a megfelelő célt találja el), ezért egy pont levonásban részesül.

## 10. feladat

### ÁLLATHANG FELISMERÉS

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A versenyzőknek 10 állat hangját kell felismerni a 30 állathangot tartalmazó ismeretanyagból, melyet az OMVV versenyszervezője választ ki. A tanintézmények rendelkezésére álló CD lemezen, az alábbi állathangok találhatóak:

Madarak: barna rétihéja, bőjti réce, búbos banka, dolmányos varjú, egerészölyv, erdei fülesbagoly, erdei szalonka, fácsán, fogoly, fülemüle, fűj, fűtülő réce, héja, holló, kék vércse, lappantyú, örvös galamb, sárgarigó, szajkó, szarka, szürke gém, vadgerle, vörös vércse, uhu,

Emlősök: dámbika, nagy pele, gímszarvas tehén, őzbak, róka, gímszarvas bika.

A versenyteremben zajlik, a felvételek lejátszása a házigazda által biztosított berendezéssel történik. A verseny helyszínén a versenyzők, a versenyszervező és a technikai személyzet tartózkodhat.

A versenyblokk sorrendje: állathang-, madár- és röpkép-, nyomkép-, nagyvad találat-, vadászati kürtjel felismerés.

A versenyszám levezetését a tanintézmény technikusa és egy kijelölt zsűritag végzi.

#### FELADAT MEGOLDÁS

A háromfős iskolai csapat egy teremben foglal helyet úgy, hogy minden tanulónak biztosított legyen az önálló feladat végrehajtáshoz szükséges hely. A versenylap kézhezvétele után felírják a rajtszámot. Ezt követően kezdődik el a verseny.

A hangok lejátszása során, a sorrendnek megfelelően, a versenyzők felírják a versenylapra az általuk felismert állat teljes, lista szerinti magyar nevét, esetleg nemét is, ha ennek van jelentősége. (Pl: gímszarvas tehén).

**A feladat megoldására állathangonként 30 mp. áll rendelkezésre.**

Téves válasz esetén nincs lehetőség javításra.

## **FELADAT ÉRTÉKELÉS**

A feladatlapok javítását a zsűritag végzi, javítókulcs segítségével

**Egy helyes találat egy pontot ér.**

**A versenyszámban elérhető pontszám egyénenként 10 pont.**

Nem minősül találatnak, ha feladatlapon a felismerés ténye nem egyértelmű, vagy nem teljes a név vagy az állat nevének kiírása (Pl: szarvas)

## 11. feladat

### MADÁR RÖPKÉP FELISMERÉS

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A versenyzőknek 10 madárfaj röpképét - ahol ennek jelentősége van nemét - kell felismerniük, az írásvetítővel kivetített kép alapján.

A röpképet minden tanintézménynek megküldött CD lemezeiről fogja kiválasztani az OMVV versenyszervezője, melyen az alábbi madarak szerepelnek:

barátréce, barna rétihéja, bőjti réce, cigányréce, csörgő réce, egerészölyv, fekete kánya, fűtyülő réce, gatyászölyv, halászsas, héja, kabasólyom, karvaly, kerecsensólyom, kerцерéce, kékvércse, nagylilik, nyári lúd, réti sas, szirti sas, tőkés réce, vándorsólyom, vetési lúd, vörös kánya, vörös vércse.

A helyszínen a háromfős iskolai csapat, a kijelölt zsűritag és a technikai személyzet tartózkodhat.

A versenyblokk sorrendje: állathang- madár és röpkép- nyomkép- nagyvad találat- vadászati kürtjelek felismerése.

A versenyszám levezetése a tanintézmény technikusa és a kijelölt zsűritag feladata.

#### FELADAT MEGOLDÁS

A háromfős iskolai csapat egy teremben foglal helyet oly módon, hogy minden tanulónak biztosított legyen az önálló feladat-végrehajtáshoz szükséges hely. A versenylap kézhezvétele után felírják a rajtszámot.

- A képek bemutatása alatt, a sorrendnek megfelelően felírják a versenylapra az általuk helyesnek tartott választ.

**A feladat megoldására képenként 30 mp. áll rendelkezésre.**

Téves válasz esetén nincs lehetőség javításra.

## **FELADAT ÉRTÉKELÉS**

A versenylapok javítását a zsűritag végzi javítókulcs segítségével.

**Egy találat egy pontot jelent.**

**A versenyszámban elérhető pontszám egyénenként 10 pont.**

Nem minősül találatnak, ha a versenylapon a felismerés ténye nem egyértelmű, vagy nem teljes a név, vagy a faj nemének kiírása (pl. vadkacsa hím)

## 12. feladat

### NYOMKÉP ISMERET

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A versenyzőknek tíz nyomképet kell azonosítani, az OMVV által összeállított, minden tanintézménynek megküldött CD lemez anyagából. A lemezen szereplő fajok a következők

**Madarak:** balkáni gerle, fácán, fehér gólya, fogoly, holló, kárókatona, örvös galamb, réti sas, szarka, szárcsa, szürke gém, tőkésréce, túzok, varjú, vetési lúd

**Emlősök:** borz, dám, farkas, gímszarvas, házi macska, hiúz, kutya, mezei nyúl, mosómedve, muflon, nyest, nyestkutya, nyuszt, őz, pézsmapocok, róka, üregi nyúl, vaddisznó, vadmacska, vidra

A nyomképeket az adott CD lemezről a versenyszervező választja ki a verseny előtt.

A verseny zárt helységben zajlik, a képek kivetítése a házigazda által biztosított berendezéssel történik.

A versenyblokk sorrendje: állathang- madár és röpkép- nyomkép- nagyvad találatjelzés és vadászati kürtjelek felismerése.

A verseny helyszínén a háromfős csapat, a zsűritag, a technikai személyzet és a versenyszervező tartózkodhat.

A versenyszám levezetése a zsűritag feladata.

A feladat megoldására nyomképenként 30 mp áll rendelkezésre.

#### FELADAT MEGOLDÁS

- a versenyző a feladat megoldása előtt megkapja a versenylapot, amelyre felírja a rajtszámát.
- a képek bemutatása alatt a sorrendnek megfelelően felírja a versenylapra az általa helyesnek tartott választ

- téves válasz esetén nincs lehetőség javításra

#### **FELADAT ÉRTÉKELÉS**

A versenylapokat a zsűri értékeli javítókulcs segítségével.

**Mindenegyed találat egy pontot jelent.**

**Versenyzőnként elérhető max. pontszám**

**10 pont**

Nem minősül találatnak, ha a versenylapon a felismerés ténye nem egyértelmű, vagy nem teljes az állat nevének a kiírása (pl. szarvas).

## 13. feladat

### NAGYVAD TALÁLATJELZÉS

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A tanintézmények rendelkezésére álló videokazetta anyagából 5 részlet kerül levetítésre. A versenyzők feladata az egyes filmrészleten látható találatjelzések helyes felismerése. A versenyen felhasznált filmrészleteket az OMVV versenyszervezője választja ki előzetesen.

A helyszínen a versenyzők, a versenyszervező és a technikai személyzet tartózkodhat.

Az OMVV fenntartja a jogot, hogy a tanintézményekkel történt előzetes egyeztetés után, a verseny alapját képező felkészülési anyagot megváltoztatja, vagy bővíti. Az iskolákkal a szokásos év végi értékelő megbeszélésen közösen állapodnak meg az esetleges módosításról.

A versenyblokk sorrendje: állathang- madár és röpkep- nyomkép- nagyvad találat- vadászati kürtjelek felismerése.

#### FELADAT MEGOLDÁS

A versenyszám levezetése a tanintézmény technikusa és a kijelölt zsűritag feladata.

A háromfős iskolai csapat egy teremben foglal helyet, úgyhogy minden versenyzőnek biztosítani kell az önálló feladat végrehajtásához szükséges helyet. Az előre odakészített versenylapra felírják a rajtszámot. Az egyes részletek levetítése után 10-10 mp szünet következik. Ez alatt bekapcsolják a világítást, majd folytatódik a vetítés. A tanulók az összes filmrészlet levetítése után leadják a versenylapokat.

A versenylapokat a kijelölt zsűritag értékeli javítókulcs segítségével

#### FELADAT ÉRTÉKELÉS

**Mindenegyed helyes találat egy pont.**

**Tévesen felismert löjelzés**

**0 pont.**

**Versenyzőnként elérhető max. pontszám**

**5 pont**

## 14. feladat

### VADÁSZATI KÜRTJELEK FELISMERÉSE

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A versenyzőknek öt kürtjelet kell felismerni az OMVV által minden tanintézménynek előzetesen megküldött CD lemez anyagából.

Az összeállításban szereplő szignálok közül az alábbiakból válogathat az OMVV versenyzője: 2/ köszöntő; 5/ vadászat vége; 6/ halali;

12/ indulás a vadászatra; 36/ terítéken a szarvas; 37/ terítéken a dámvad; 38/ terítéken a muflon; 40/ terítéken a vaddisznó; 42/ terítéken az őz; 44/ terítéken a róka; 45/ terítéken a ragadozó, 46/ terítéken a mezei nyúl; 47/ terítéken az üregi nyúl; 48/ terítéken a szárnyas vad.

Az öt kürtjelet a felsoroltak közül az OMVV versenyszervezője választja ki a verseny előtt.

A versenyblokk sorrendje állathang- madár- és röpkép- nyomkép- nagyvad találat- vadászati kürtjelek felismerése.

A helyszínen a háromfős iskolai csapat, a versenyszervező, a technikai személyzet és a kijelölt zsűritag tartózkodhat.

A versenyszám levezetése a tanintézmény technikusa és a kijelölt zsűritag feladata.

#### FELADAT MEGOLDÁS

A háromfős iskolai csapat egy teremben foglal helyet oly módon, hogy minden tanulónak biztosított legyen az önálló feladat végrehajtáshoz szükséges hely.

A versenylap kézhezvétele után felírják a rajtszámot.

A hangjelek bemutatása során a szünetek alatt a sorrendnek megfelelően felírják a versenylapra az általuk helyesnek tartott választ.

**A feladat megoldására kürtjelenként 30 mp áll rendelkezésre.**

Téves válasz esetén nincs lehetőség javításra.

#### **FELADAT ÉRTÉKELÉS**

A feladatlapok értékelését a zsűritag végzi javítókulcs segítségével.

**Egy találat egy pontot jelent.**

**A versenyszámmal maximálisan pontszám egyénenként 5 pont.**

## 15. feladat

### SZAKMAI SZÓBELI KÉRDÉSEK

#### ÁLTALÁNOS SZEMPONTOK

A versenyzőknek **mezőgazdasági és erdészeti alapismeretek, vadászati állattan, vadgazdálkodás-vadászat, fegyver és töltényismeret, környezet és természetvédelem** tárgykörökből kell egy-egy kérdésre válaszolni röviden, tömören, szóban, néhány mondatban.

A kérdéseket a Hivatásos Vadászok Kézikönyve (I-II. kötet) és a Vadásziskola című, anyagokból, valamint a Vadászati Törvény és annak végrehajtási rendeletéből állítja össze az OMVV versenyszervezője. Minden tanuló öt kérdésre válaszol a fent leírt témakörökből, "tételhúzás" alapján. Az egyes tanulók válaszadási sorrendje a rajtszám alapján történik. A versenyszám zsűrije öt független szaktekintélyből áll, akik garantálják a verseny szakmai színvonalát, biztosítják a verseny tisztaságát és pontozzák az elhangzott válaszokat.

A tételeket az OMVV versenyszervezője közvetlen a versenyző terembe történő belépése előtt helyezi el egy asztalon, a zsűri előtt, témakörönként, lefordítva.

A verseny helyszínén, az öttagú zsűri, a versenyzők, a versenyeredményt rögzítő versenyírnok és a vetélkedőt levezető OMVV versenyszervező tartózkodhat.

Az OMVV fenntartja a jogot, hogy a tanintézményekkel történt előzetes egyeztetés után, a verseny alapját képező felkészülési anyagot megváltoztatja, bővíti. Az iskolákkal a szokásos év végi értékelő megbeszélésen közösen állapodnak meg az esetleges módosításról.

**Egy kérdés megválaszolására maximum 60 mp áll rendelkezésre, melynek leteltét versenyóra vagy a versenyszervező jelzi a versenyzők számára.**

#### FELADAT MEGOLDÁS

A versenyszervező a verseny kezdetén behívja az első három versenyzőt, akik kihúzzák az öt tételt, helyet foglalnak külön asztaloknál és hozzáfognak a tételek kidolgozásához. Az első versenyző felkészüléséhez 10 perc áll rendelkezésre, ezt követően a versenyszervező felkéri a tanulót, hogy foglaljon helyet a zsűri asztala előtt. A rajtszó elhangzását követően 60 mp alatt kell válaszolni az adott kérdésre. A zsűrinek nincs lehetősége kérdésfeltevésre, kizárólag az elhangzottak alapján bírál 0-5 ponting. Az egy perc elteltét a versenyszervező „vége” szóval jelzi a versenyzőnek és a

zsűrinek. Amennyiben a versenyző nem szólalt meg úgy nulla pontot kap, egyébként 1 és 5 pont között értékelhető a teljesítménye. Minden egyes kérdéskör végén a zsűri tárcsával jelzi az értékelő pontokat, melyeket a jegyzőkönyvvezető a helyszínen rögzít. A teremben folyamatosan mindig csak egy + három versenyző tartózkodik, kivéve a verseny kezdetét, amikor három tanuló készül fel. A versenyszámot teljesített hallgató távozását követően a versenyszervező hívja be a soron következőt, tételt húzat vele és leülteti a felkészülési asztalhoz. Ezt követően kezdheti csak meg a soron következő versenyző a feleletét.

#### **FELADAT ÉRTÉKELÉS**

**Minden válasz 0-tól 5 pontig értékelhető.** Ha a tanuló passzol, vagy nem szólal meg, automatikusan nulla pontot kap. A pontszámokat egy jegyzőkönyvvezető rögzíti folyamatosan. A versenyző öt tárgykörre vonatkozó összesített pontszámát úgy kell kiszámítani, hogy az öt zsűritag által az öt versenyszámra adott pontszámot összeadjuk és elosztjuk öttel. A tizedes számok során 0,5-től felfelé kerekítünk. A számítás a zsűritagok feladata a verseny befejezését követően.

**A feladatra versenyzőnként maximálisan (5x5) azaz 25 pont adható.**

## 16.feladat

### Általános szempontok:

A versenyzőknek a mellékletben meghatározott 60 szót, szakkifejezést kell ismernie németül, angolul, olaszul. Minden versenyzőnek egységes tesztlapot kell megoldani, (ezek vadászati szakszavak, rövid kifejezések, pl. **dám tehén, Kérem lőjön!** stb.)

Az OMVV munkatársa készíti elő a feladatlapot, rajta 5 magyar szóval/kifejezéssel, és a versenyen a szám megkezdése előtt lezárt borítékból, osztja ki a tanulóknak.

### Rendelkezésre álló idő:

**10 perc**

Az OMVV fenntartja a jogot, hogy előzetes egyeztetés után, a verseny alapját képező felkészülési nyelvi anyagot megváltoztassa, melyről az iskolák időben hivatalos értesítést kapnak (évenkénti értekezlet, éves versenykiírás).

### Feladat megoldás:

Minden versenyző egy teremben foglal helyet oly módon, hogy az azonos iskolából érkezettek egymás közelébe ne kerüljenek, illetve minden tanulónak biztosított legyen az önálló feladatvégrehajtáshoz szükséges hely. A feladatlap kézhezvétele után felírják a rajtszámot és tetszőleges sorrendben az öt (lapra előre felírt) magyar szó mellé a kipontozott helyre beírják az első oszlopba németül, a másodikba angolul, a harmadikba olaszul az általuk helyesnek tartott szót/kifejezést. Javítást a lapon nem tehetnek. Aki befejezi szintidőn belül feladatot, leadja a versenybíróknak, aki ráírja az elért időt, 10 perc leteltével minden feladatlapot le kell adni!

A terembe bármilyen segédeszközt, mobiltelefont bevinni tilos!

### Feladat értékelés:

A feladatlapok értékelését a megoldó kulcs segítségével a felkért versenybírók végzik el, az esetleges vitatott kérdésekben a versenybizottság dönt.

**Pontozás:** minden helyes válasz **1** pontot ér, ez arra az esetre értendő, ha a szó/kifejezés az adott nyelven, a megfelelő kis és nagybetű, szórend és névelő használatával került leírásra. Ha a versenyző valamilyen enyhébb helyesírási hibát vét, de ez a szó értelmét nem változtatja meg, **0,5** pont adható.

### Elérhető max. pontszám :

**15 pont**

Vadászati	szakkifejezések		
	angol	német	olasz
gímszarvas	red deer,	r Rothirsch	cervo
gím bika	crown deer	r Kronenhirsch	cervo maschio
gím tehén	hind	e Rottier	cerva
gím üdő, borjú	jinnock, calf	s Schmaltier, s Kalb	vitella, vitello
őz	roe deer	r Reh	capriolo
őzbak	roe deer buck	r Rehbock	capriolo maschio
őzsuta, gida	doe, kid	e Ricke, s Kitz	capriola, caprioletta
vaddisznó	wild boar	s Wildschwein	cinghiale
vadkan	tusker	r Keiler	cinghiale maschio
koca	sow	e Bache r Überläufer, r	scrofa
süldő, malac	pig, piglet	Frischling	porchetto, cinghialeto
dámvad	fallow deer	s Damwild	daino
dámbika	fallow buck	r Damhirsch	daino maschio
dámtehén	hind	e Damtier	daina
dám üdő	pricket's sister	s Damschmaltier	daina
dám borjú	dam fawn	s Damkalb	vitello
muflon	mouflon	s Muffelwild	muflone
muflonkos	mouflon ram	r Muffelwidder	muflone maschio
muflon juh	mouflon ewe	s Muffelschaf	muflone femmina
muflon bárány	mouflon lamb	s Muffellamm	muflone agnello
mezei nyúl	brown hare	r Feldhase	lepre comune
tőkés réce	mallard	e Stockente	anatra selvatica
vetési lúd	bean goose	r Saatgans	oca granaiola
nagylilik	white-fronted goose	r Blässgans	oca lombardella
héja	goshawk	r Habicht	astore
dolmányos varjú	hooded crow	e Nebelkrahe	cornacchia grigia
szarka	magpie	e Elster	gazza ladra
szajkó	jay	r Eichelhaher	ghiandaia
róka	fox	r Fuchs	volpe
fácánkakas	cock pheasant	r Fasanhahn	fagiano maschio
fácántyúk	pheasant hen	e Fasanhenne	femmina di fagiano
szarvasbögés	roaring	s Röhren	bramito del cervo

golyós fegyver	bolt-action rifle	e Repetierbüchsen	carabina
sörétes fegyver	shotguns	r Schrotflinten	fucile a pallini
golyós lőszer	ball cartridge	r Büchsenpatrone	munizioni a palla
sörétes lőszer	shot cartridge	r Schrotpatrone	munizioni a pallini
céltávcső	riflescope	s Zielfernrohr	canocchiale da puntamento
kereső távcső	binoculars	s Fernglas	binocolo
lesvadászat	still hunt	r Ansitzjagd	caccia in altana
körvadászat	circular drive	s Kesseltreiben	caccia in battuta
cserkelés	stalking	e Pirschjagd	caccia alla cerca
vadkacsa vadászat	duck shooting	s Wildentenjagd	caccia all'anatra
utolsó falat	last bite	r letzter Bissen	l'ultimo boccone
kizsigeregni	to gralloch	aufbrechen	eviscerare
vadhús	venison	s Wildbret	carne di selvaggina
agancs	antlers	s Geweih	i palchi
vadkanagyar	tusks of wild boar	e Keilerwaffen	zanna di cinghiale
magasles	high seat	r Hochsitz	altana
etető (berendezés)	feeder	r Futterkasten	alimentatore
csapda	trap	e Falle	la rappola
kegyelemlövés	finishing shoot	r Fangschuss	il colpo di grazia
próbalövés	proof firing	r Beschuss	prova di tiro
selejt	rejects	r Ausschuss	eliminare
vadór	game-warden	r Jagdhüter	guardiacaccia
Jó vadászatot!	Good hunting!	Waidmannsheil!	Buona caccia!
Kérem lőjön!	Please shooting!	Bitte schiessen!	Prego tirare!
Kérem várjon!	Please await!	Warten Sie bitte !	Prego aspetti!
Találkozunk reggel!	Meet in the morning!	Wir treffen uns Morgen!	Ci incontriamo domattina!

A verseny pontozása

<b>1. Szakmai elméleti totó</b>	<b>50 pont</b>
<b>2. Vadászetikai totó</b>	<b>10 pont</b>
<b>3. Növény és mag felismerés</b>	<b>10 pont</b>
<b>4. Állat felismerés</b>	<b>10 pont</b>
<b>5. Trófeaminósítás, távolságbecslés</b>	<b>15 pont</b>
<b>6. Motorfűrész szerelés</b>	<b>15 pont</b>
<b>7. Fegyver összeszerelés</b>	<b>10 pont</b>
<b>8. Koronglövészet</b>	<b>10 pont</b>
<b>9. Bukócéllövészet</b>	<b>10 pont</b>
<b>10. Állathang felismerés</b>	<b>10 pont</b>
<b>11. Madár és röpkép felismerés</b>	<b>10 pont</b>
<b>12. Nyomkép ismeret</b>	<b>10 pont</b>
<b>13. Nagyvad találatjelzés</b>	<b>5 pont</b>
<b>14. Vadászati kürtjelek felismerése</b>	<b>5 pont</b>
<b>15. Szakmai szóbeli kérdések</b>	<b>25 pont</b>
<b>16. Idegen szakkifejezések ismerete</b>	<b>15 pont</b>
<b>Összesen:</b>	<b>220 pont</b>